



Sony Computer Entertainment Inc.

2011年2月14日

「プレイステーション 2」全世界累計売上1億5000万台を達成

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント（SCE）の「プレイステーション 2」（PS2®）は、2011年1月31日時点で全世界の累計売上台数が1億5000万台※1を超えました。これは2000年3月の日本国内発売より約10年11ヶ月での達成となります。

全世界の幅広いユーザーの皆様およびソフトウェアメーカー各社から強力なサポートをいただき、自社の「Gran Turismo」、「God of War」、「SingStar」※2、「Ratchet&Clank」をはじめとした数々の歴史的ヒットシリーズをはじめ、これまでに発売されたPS2®専用タイトル数は、2010年12月末時点で10,828本、累計売上本数は15億2,700万本に達しています。

また、2003年※3には「“PlayStation 2”専用EyeToy™USBカメラ」（“EyeToy”カメラ）を発売し、従来のコントローラに加えて、より直感性の高いゲームプレイを提案しました。これにより、同カメラを通じて、プレイヤーの手や、頭、足などの動きをゲームにフィードバックするだけでなく、テレビ画面にプレイヤー自身をとりこみ、ゲームを進めていくプレイスタイルを実現し、ファミリーやライトユーザーにもプレイステーションの世界を拡げてきました。

さらに、PS2®は、DVDプレイヤー機能を初めて搭載した家庭用エンタテインメントシステムとして、DVDの普及にも大きく貢献しました。発売からまもなく12年目を迎える現在もなお、PS2®は東欧・中東・東南アジア・南米を中心に世界各地で需要が見込まれています。

SCEは、引き続きプレイステーションプラットフォームの一層の拡大を図り、プレイステーションならではのコンピュータエンタテインメントの世界の創造を推進してまいります。

以上

※1 SCEから販売店等に引き渡された数量。

※2 日本未発売。

※3 発売年は国・地域によって異なります。

※「プレイステーション」、「PlayStation」、「PS2」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。
また、「EyeToy」は同社の商標です。

SONY
make.believe