



Sony Computer Entertainment Inc.

2010年11月30日

PlayStation®3専用 PlayStation®Moveモーションコントローラ 全世界累計売上台数410万台達成

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント（SCE）が発売する「プレイステーション3」（PS3®）専用PlayStation®Moveモーションコントローラは、2010年9月中旬の欧米アジアでの発売から約2ヶ月、2010年10月21日の日本での発売から約1ヶ月で、11月末時点において全世界累計売上台数410万台^{*1}を達成しました。PlayStation®Moveの垂直立ち上げにより、SCEは年末年始の商戦期及び来年度に向けPS3®プラットフォームならびにPlayStation®Moveの普及拡大を強力に推進してまいります。

PlayStation®Moveモーションコントローラはプレイヤーの手の動きを高精細に検出する3種のセンサーを搭載、PS3®用USBカメラPlayStation®Eyeと併せて使用することにより^{*2}、プレイヤーの手の動きや角度を検出するだけでなく、プレイヤーが遊んでいる空間におけるコントローラの絶対位置も精確に検知します。さらに、PlayStation®Eyeカメラを使って取り込んだプレイヤー自身の映像と組み合わせることにより、現実世界とモーションコントローラのゲームが融合した、新たなゲーム体験を提案いたします。

PlayStation®Move向けソフトウェアタイトルについては、モーションコントローラの魅力を十分に引き出した専用・対応タイトルが国内でも14タイトル以上発売されています。ソフトウェアメーカー各社様及びSCEより『バイオハザード5 オルタナティブ エディション』（株式会社カプコン）、『BIG 3 GUN SHOOTING』（株式会社バンダイナムコゲームス）、『スポーツチャンピオン』（SCE）や『PlayStation®Move スターターパック』に同梱された『Beat Sketch!』（SCE）等、幅広いジャンルのタイトルが発売され、好評を博しています。今後も、期待が高いシリーズ最新作『フリフリ！サルゲッチュ』、『KILLZONE 3』、『リトルビッグプラネット2』をはじめ、様々な専用・対応ソフトウェアタイトル及び『PlayStation®Move スポーツチャンピオン バリュースタック』^{*3}等のお得な同梱パックを発売し、より多くのお客様にPlayStation®Moveでお楽しみいただける機会を提供してまいります。

PS3®の全世界累計売上台数は、2010年9月末時点で4,160万台を突破し、発売から5年目に突入した現在でも、プラットフォームの普及拡大の勢いはますます加速しています。2010年は高い演算能力を持つCell Broadband Engine™やRSX®をはじめ、先端技術を数多く搭載しているPS3®のさまざまな可能性を、PlayStation®Moveの導入や3D立体視の対応等により、更に拡げることができました。SCE

は今後もプラットフォームの魅力を一層高めるエンタテインメントコンテンツを取り揃え、新たなコンピュータエンタテインメントの世界を拓けてまいります。

- ※1 SCEから販売店等に引き渡された数量。欧州・アジア地域（発売日2010年9月15日）及び北米（発売日9月19日）での約2ヶ月間の売上と、日本（発売日10月21日）での約1ヶ月間の売上を合算した数字。PlayStation[®]Eyeカメラ単体およびPlayStation[®]Moveナビゲーションコントローラ単体の販売台数は含まれていません。
- ※2 モーションコントローラをお使いいただくには、PS3[®]用USBカメラPlayStation[®]Eyeが必要です。
- ※3 人気ソフトの『スポーツチャンピオン』と必要機器を同梱したパック、さらにPS3本体もセットにしたパックの2商品を数量限定にて12/16（木）に発売し、PlayStation[®]Moveのさらなる普及拡大を図ります。

以上

※「PlayStation」、「プレイステーション」及び「PS3」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。