



# Sony Computer Entertainment Inc.

2010年6月16日

## 「プレイステーション 3」用サラウンドサウンドシステム 全世界で2010年秋発売 ～臨場感のあるサラウンドをスタイリッシュなワンユニットのスピーカーで実現～

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント（SCE）は、サブウーファーを内蔵し、スタイリッシュなワンユニットのスピーカーで手軽に臨場感のあるサラウンド音場を楽しめる「プレイステーション 3」（PS3<sup>®</sup>）用サラウンドサウンドシステムを2010年秋に日米欧アジア各地域で、希望小売価格19,800円（税込）、199USドル、199ユーロにて発売いたします。テレビの前に設置し光デジタルケーブルで接続するだけで、ゲームやブルーレイディスクソフトをはじめ、今後発売を予定しているPlayStation<sup>®</sup>Move<sup>™</sup>モーションコントローラ対応ゲームや3D立体視コンテンツなども高音質かつ迫力のサウンドで楽しむことができ、プレイステーションならではのより一層豊かなエンタテインメント体験を提案いたします。

ソニー株式会社のオーディオ技術により実現した本サラウンドサウンドシステムは、前面に配置したスピーカーだけで仮想的にサラウンド音場を再現する「S-Force PROフロントサラウンド」など最先端技術を多数搭載、空間に配置されたかのような音の定位感、まるでゲームや映画の世界にいるような臨場感を体感することが可能です。さらに、SCEがゲーム制作で培った経験やノウハウを最大限活用、ゲームサウンドデザイナーにより最適化された4つのサウンドフィールドから好みの効果を選択し、ゲームをはじめとする様々なエンタテインメントコンテンツをお楽しみいただけます。

入力端子には、光デジタルに加え、アナログ音声入力を採用。付属の光ケーブルを使ってPS3<sup>®</sup>と接続できるだけでなく、市販のオーディオケーブルでPSP<sup>®</sup>「プレイステーション・ポータブル」などの携帯機器と接続し、迫力あるサラウンドでPSP<sup>®</sup>などの音声を楽しむことができます。また、シンプルで親しみのある本体デザインは、PS3<sup>®</sup>と並べても美しく調和し、リビングルームをスタイリッシュに演出します。

SCEは、今後も周辺機器のラインアップの拡充を通じて、プレイステーションで楽しめる新たなエンタテインメントの世界を積極的に広げてまいります。

以上

## 【PlayStation®3用 サラウンドサウンドシステム 商品概要】

商品名	サラウンドサウンドシステム
型番	CECH-ZVS1
発売日	2010 年秋
希望小売価格	19,800 円(税込)、199USドル、199 ユーロ
アンプ部 実用最大出力 (非同時駆動、JEITA)	実用最大出力合計値:50W フロント部:10 W+10 W、6 Ω、1 kHz サブウーファー部:15 W+15 W、8 Ω、100 Hz
スピーカー	フロントスピーカー部 フルレンジスピーカーシステム バスレフ型 使用スピーカー:50 mm × 90 mm 定格インピーダンス:6 Ω
	サブウーファー部 サブウーファーシステム パッシブラジエーター型 使用スピーカー:65 mm × 2 (サブウーファー)、65 mm × 4 (パッシブラジエーター) 定格インピーダンス:8 Ω
入力端子	音声入力端子 ×1 DIGITAL入力端子 ×1
対応フォーマット	Dolby Digital, DTS, MPEG-2 AAC(ARIB), リニアPCM(2ch)*
サウンドフィールド	DYNAMIC: 迫力ある低音と高音で、臨場感のある音質を楽しめます。 STEREO: ステレオ音声のゲームに適しています。マルチチャンネル音声はダウンミックスされます。 VIVID: 幅広い音層でサラウンド効果を強調します。 STD: 音割れや音切れを防ぎ、ソース本来の音質を楽しめます。
その他 エフェクト・機能	サウンドフィールドと合わせて、使用可能なサウンドモード ナイトモード : 夜などに小さい音量でも音響効果やセリフの明瞭さを失わずに聞くモード ダイアログモード : ゲーム内のセリフをはっきり聞くモード  オートスタンバイ機能: 無音状態、または操作しない状態が約 30 分以上続くと、自動的に電源が切れます。
電源	AC 100V~240V, 50/60Hz
質量	本体 約 2.4 kg AC アダプター 約 240g
外形寸法	本体 約 720 × 85 × 87 mm (幅×高さ×奥行き) AC アダプター 約 121 × 53 × 33 mm
同梱物	リモートコントローラ ×1 光デジタルケーブル ×1 AC アダプター ×1 電源コード ×1

\* リニアPCMは、48 kHz以下のサンプリング周波数に対応します。

※ 「PlayStation」、「プレイステーション」、「PS3」および「PSP」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。