



Sony Computer Entertainment Japan

2008年10月9日

～PLAYSTATION®3で楽しめる、新しい「遊び場」～ PlayStation®Home

24社におよぶソフトウェアメーカーの参入が決定し、2008年内にオープンβサービスを開始

ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン (SCEJ) ※1は、高解像度の3D空間の中でユーザー同士が出会い、ゲームやコミュニケーションを楽しめる、PLAYSTATION®3 (PS3®) の新しい「遊び場」であるPlayStation®Homeのオープンβサービスを2008年内に開始いたします。

2008年8月下旬のクローズドβテスト開始以来、参加ユーザーの方々には、各エリアで自由にコミュニケーションを楽しんでいただいたり、株式会社バンダイナムコゲームス制作『ナムコミュージアム BETA』や、自社制作『無限回廊 変奏曲』、『勇者のくせになまいきだwww』等のゲーム体験や、クイズラリーをはじめとする各種イベントなどに参加いただいております。クローズドβテストを通じて得られた様々なご要望をもとに機能のアップデートを行って参りますが、オープンβサービス開始に向けて、2008年10月末から11月上旬にかけて最終の大規模なクローズドβテストに移行する予定です。 ※2

サービス面では、現在PlayStation®Home内で提供しているゲームタイトルの他にも、株式会社カプコン制作『BIOHAZARD® 5』、『STREET FIGHTER® IV』といったソフトウェアメーカー各社様のタイトルや、『SIREN: New Translation』、『みんなのGOLF 5』、『ゴミ箱 -GOMIBAKO-』、『まいにちいっしょ』、『ダービータイム オンライン』といった自社タイトルとのコラボレーション企画が次々と進行しております。今後も、ゲームタイトルに特化したラウンジで共通の趣味を持った仲間とコミュニケーションを楽しんでいただいたり、ゲームプレイに応じてTシャツなどのPlayStation®Home内アイテムを入手できるホームリワードを体験していただいたりと、PS3®ユーザーの皆様のゲーム体験を拡げて参ります。

さらに日本国内では、PlayStation®Homeに24社におよぶソフトウェアメーカーの参入が決定いたしました(詳細別紙参照)。各社ともPlayStation®Homeの可能性に賛同いただき、今後様々なゲームタイトルとの連動が随時実現する予定です。

各ソフトウェアメーカーおよびゲームタイトルとのコラボレーションの時期や詳細については、PlayStation®Homeの公式サイト (<http://www.jp.playstation.com/ps3/home/>) などで公開して参りますのでご期待ください。

また、2008年10月9日から行われる「東京ゲームショウ2008」への出展を記念して、会場にお越しいただけなかった方にもSCEJブースの雰囲気を感じていただけるよう、実際の会場のブースをそのままクローズドβテスト上で再現いたしました。高解像度の3D空間で再現された擬似ブースでは、様々なゲー

ムタイトルの映像をご覧いただけるだけでなく、このエリアだけで入手できるアイテムがあったりと、リアルとバーチャルが融合した新しい世界をご体験いただけます。なお、実際の「東京ゲームショウ 2008」でも、PlayStation®Homeで再現された当ブースを利用して「体験ツアー」が実施されます。



PlayStation®Home は、オンラインサービス PlayStation®Network を通じて、PS3®ユーザーの皆様に新しい「遊び場」を提供して参ります。

以上

※1 株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントのディビジョンカンパニーとして国内向けビジネスを担当。

※2 オープン β サービスの参加方法につきましては、PlayStation®Home の公式サイト (<http://www.jp.playstation.com/ps3/home/>) にて公開をいたします。

※「PlayStation」、「PLAYSTATION」および「PS3」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

別紙**PlayStation®Home 国内参入ソフトウェアメーカー 一覧 (2008年10月9日時点)**

社名 (50音順、敬称略)
アイレムソフトウェアエンジニアリング株式会社
アクティビジョン株式会社
株式会社アクワイア
株式会社アトラス
ウォルト・ディズニー・ジャパン株式会社
株式会社AQインタラクティブ
株式会社SNKプレイモア
エレクトロニック・アーツ株式会社
株式会社カプコン
ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社
キューエンタテインメント株式会社
株式会社ゲームリパブリック
元気株式会社
株式会社コーエー
株式会社コナミデジタルエンタテインメント
株式会社スパイク
株式会社セガ
株式会社ディースリー・パブリッシャー
テクモ株式会社
株式会社日本一ソフトウェア
株式会社パオン
株式会社ハドソン
株式会社バンダイナムコゲームス
ユービーアイソフト株式会社

※海外展開未定の会社を含みます。