



Sony Computer Entertainment Inc.

2005年9月27日

AGEIA社およびエピック・ゲームズ社、Havok社の 開発ツール群を提供開始

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント（SCEI）は、本年7月に戦略的提携を発表したAGEIA Technologies Inc.（以下AGEIA社）およびEpic Games社（以下エピック・ゲームズ社）、Havok社との協業を通じて、本年10月以降SCEIがPLAYSTATION®3用ゲームコンテンツ開発者に対して提供するPLAYSTATION®3向けSDK（ソフトウェア開発キット）に併せて、各社の開発ツール群の評価版および最終版を順次提供してまいります。

今回提供するAGEIA社の物理演算ライブラリ「AGEIA PhysX™ SDK」、エピック・ゲームズ社の統合ゲーム開発フレームワーク「Unreal Engine 3」、Havok社の物理エンジン「Havok Complete XS」を中心としたツール群はそれぞれの分野で高い評価を受けており、SCEIはこれら高度に専門化したライブラリ群を強化することによって革新的なコンピュータエンタテインメントの制作をサポートしてまいります。

SCEIは、本日別途発表したPLAYSTATION®3向けツール・ミドルウェアライセンス制度の開始とともに、PLAYSTATION®3用コンテンツの開発を一層強力にバックアップし、PLAYSTATION®3ならではの次世代のコンピュータエンタテインメントの創造を推進してまいります。

以 上