



# Sony Computer Entertainment Japan

2005年9月16日

## < 参考資料 >

### PLAYSTATION®3 国内参入ゲームソフトウェアメーカー

2005/9/16現在  
(社名五十音順/敬称略)

アークシステムワークス株式会社  
株式会社ERTAIN  
株式会社アートディンク  
アイディアファクトリー株式会社  
アイドス株式会社  
アイレムソフトウェアエンジニアリング株式会社  
株式会社アクワイア  
株式会社アストロール  
アスミック・エース エンタテインメント株式会社  
アタリ ジャパン 株式会社  
株式会社アテナ  
株式会社アトラス  
株式会社インターチャネル  
株式会社SNKプレイモア  
エム・ティー・オー株式会社  
エレクトロニック・アーツ株式会社  
株式会社エンタテインメント・ソフトウェア・パブリッシング  
株式会社エンターブレイン  
株式会社オークス  
株式会社音楽館  
株式会社ガスト  
株式会社角川書店  
株式会社カプコン  
株式会社キッズステーション  
株式会社キャビア  
株式会社グッドナビゲイト  
株式会社グローバル・A・エンタテインメント  
元気株式会社  
株式会社コーエー  
コナミ株式会社  
株式会社サイバーフロント  
株式会社サクセス  
サミー株式会社  
サン電子株式会社

株式会社サンライズインタラクティブ  
株式会社ジャレコ  
株式会社翔泳社  
株式会社スクウェア・エニックス  
株式会社スパイク  
株式会社セガ  
株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント  
株式会社タイトー  
株式会社大都技研  
株式会社拓洋興業  
株式会社チュンソフト  
株式会社ディースリー・パブリッシャー  
株式会社データム・ポリスター  
テクモ株式会社  
株式会社デジタル・ゲイン  
株式会社ドラス  
株式会社ナウプロダクション  
株式会社ナムコ  
株式会社日本一ソフトウェア  
株式会社ハックベリー  
株式会社ハドソン  
株式会社ハムスター  
株式会社バンダイ  
株式会社バンプレスト  
株式会社フォグ  
株式会社フロム・ソフトウェア  
株式会社マーベラスインタラクティブ  
株式会社マイケルソフト  
株式会社毎日コミュニケーションズ  
株式会社マグノリア  
株式会社マリオネット  
株式会社メディアワークス  
ヤマサエンタテインメント株式会社  
株式会社ユークス  
ユービーアイソフト株式会社  
株式会社悠紀エンタープライズ  
株式会社童

計71社

以上