



Sony Computer Entertainment Inc.

2005年7月21日

ソニー・コンピュータエンタテインメント 英国SNシステムズ社の買収に向け基本合意

～ “ProDG” をPLAYSTATION®3向けソフトウェア開発キットの一部に採用～

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント（SCEI）は、1989年に創業され英国・ブリストルに拠点を置く、ゲームソフトウェア開発者用プログラミングツール開発会社、SN Systems Limited（以下SNシステムズ）の買収に向け基本合意に達しました。今回の買収により、SCEIはPLAYSTATION®3向けコンピュータエンタテインメント・コンテンツの開発者の皆様に対して、さらに充実した開発環境および開発ツールを提供してまいります。

主力製品であるProDGツールを中心に、「プレイステーション」向けゲームソフトウェアの開発ツールにおいて高い技術力と豊富なノウハウを持つSNシステムズとSCEIは、既に10年以上にわたる密接な協力関係を築き上げてまいりました。「プレイステーション 2」においても、数多くのゲームソフトウェア開発会社が既に同社のコンパイラ、リンカー、デバッガーなどから成る統合開発環境（IDE）を利用しています。SCEIは、SNシステムズの買収により、ProDGツールやその他の高品質の開発ツール群を充実したサポートプログラムとともに、PLAYSTATION®3向けのコンテンツ開発者に向けた強力なソリューションとして提供してまいります。

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント コーポレート・エグゼクティブ兼CTO 茶谷公之のコメント：

「SNシステムズが『プレイステーション』プラットフォームに加わることを大変嬉しく思います。彼らは10年以上にわたって『プレイステーション』向けコンテンツ制作用の優れたツール群を開発してきました。SCEIとSNシステムズの経験と技術を融合することで、ますます洗練された『プレイステーション』用開発ツールを世界中のコンテンツクリエイターの皆様に対して提供してまいります。」

SNシステムズ コ・ファウンダー兼ディレクター アンディ・ビバリッジのコメント：

「コンテンツ開発者に、より優れた開発ツールを提供するため、SCEIと従来以上に密接に協力できることを楽しみにしています。」

以 上