



# Sony Computer Entertainment Japan

2004年7月12日

## 国内参入ゲームソフトウェアメーカー

2004/7/12現在  
(社名五十音順/敬称略)

アイディアファクトリー株式会社  
アイトス株式会社  
株式会社アクアプラス  
株式会社アジェンダ  
アタリジャパン株式会社  
株式会社アテナ  
株式会社アトラス  
株式会社アリカ  
イマジニア株式会社  
株式会社インターチャネル  
株式会社SNKプレイモア  
エム・ティー・オー株式会社  
エレクトロニック・アーツ株式会社  
株式会社エンターテインメント・ソフトウェア・パブリッシング  
加賀テック株式会社  
株式会社ガスト  
株式会社カプコン  
株式会社グローバル・エー・エンタテインメント  
株式会社クロスノーツ  
元気株式会社  
株式会社コーエー  
コトブキシシステム株式会社  
コナミ株式会社  
株式会社コナミコンピュータエンタテインメントジャパン  
株式会社コナミコンピュータエンタテインメントスタジオ  
株式会社コナミコンピュータエンタテインメント東京  
株式会社サイバーフロント  
株式会社サクセス  
サミー株式会社  
サン電子株式会社  
株式会社サンライズインタラクティブ  
株式会社ジャレコ  
株式会社スクウェア・エニックス  
株式会社スパイク  
株式会社セガ

タイトスジャパン株式会社  
株式会社タイトー  
株式会社チュンソフト  
株式会社ディースリー・パブリッシャー  
株式会社ディンプス  
テクモ株式会社  
株式会社トミー  
株式会社ドラス  
株式会社ナウプロダクション  
株式会社ナムコ  
株式会社日本一ソフトウェア  
株式会社ハドソン  
株式会社ハムスター  
株式会社バンダイ  
株式会社バンプレスト  
株式会社フォグ  
株式会社フロム・ソフトウェア  
株式会社マーベラスインタラクティブ  
株式会社毎日コミュニケーションズ  
株式会社メディアワークス  
ヤマサエンタテインメント株式会社  
株式会社ユークス  
ユービーアイソフト株式会社  
株式会社ワークジャム

計59社

以 上