



SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

2001年12月11日

“PlayStation2” ブロードバンドサービスを本格展開

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント（SCEI）は、「プレイステーション2」（PS2）をプラットフォームとしたブロードバンドサービスを本格展開いたします。

PS2は、既に全世界で2300万台を超える生産出荷を達成するとともに、当社および各ソフトウェア会社から魅力的なPS2用ソフトウェアが続々と発売され、全世界で普及が加速しています。さらに急速に拡大するブロードバンドインフラと合わせて、ブロードバンドエンタテインメントを幅広く提供できる環境が整ってまいりました。SCEIは、ブロードバンド時代に向けて、今後以下の新たなサービスを展開してまいります。

1. 「プレイステーション2」ブロードバンドネットワーク環境の提供

ブロードバンドインフラの急速な普及により、ユーザーの皆様はSCEIが提携する各ネットワーク事業者より提供されるサービスパッケージに加入し、毎月一定の費用を負担するだけでネットワーク接続機能を有するPS2専用ブロードバンドユニットとともにADSL・FTTH等の常時接続ブロードバンドネットワークサービスを利用できるようになります。

2. コンテンツの多様な提供形態(e-Distribution)

PS2では、従来のパッケージメディアのみで提供されるコンテンツに加えて、パッケージとネットワークの併用・融合により、ゲームを始めとした新しいネットワーク対応コンテンツの提供が可能になります。さらにネットワーク帯域幅の拡大にともない、ユーザーへのコンテンツの直接配信も実現できます。

これにより、コンテンツ供給者は多様なコンテンツをさまざまな形でユーザーに提供することができると同時に、ブロードバンドネットワークの特性を活かした効率的な配信システムを利用することで従来以上に柔軟なサービス展開や価格設定が可能になるものと期待しています。

3. 新しいブロードバンドエンタテインメントの創造

SCEIは、ブロードバンドエンタテインメントをリビングルームで楽しくブラウズできるユーザーインターフェースを提供します。また急速に市場が拡大するネットワーク家電機能をPSS2のファームウェアとして搭載するとともに、PSS2上でストリーミング映像を楽しめるアプリケーションやPC・モバイル機器等に接続するための各種ミドルウェアを提供していきます。これによりユーザーの皆様は、常時接続によるブロードバンドネットワーク環境下で、さまざまなコンテンツやサービスを楽しむことが可能になります。

今後、SCEIは「プレイステーション」および「プレイステーション2」を通じて、ゲーム・音楽・映画・出版・番組などが融合する新しいブロードバンド時代のコンピュータエンタテインメントの創造と市場拡大を推進してまいります。

以 上