

**ソニーコミュニケーションネットワークと
ソニー・コンピュータエンタテインメント
ブロードバンドネットワークサービスに関する提携に基本合意**

ソニーコミュニケーションネットワーク株式会社（SCN、サービス名：So-net）および株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント（SCEI）は、「プレイステーション2」（PS2）をプラットフォームとしたブロードバンドネットワークサービスの提供に関する提携に基本合意しました。

1. 目的

SCEIとSCNの両社が協力し、SCEIおよびゲームソフト会社などから提供される豊富で魅力的な「プレイステーション」（PS）、PS2ゲームソフトなどのコンテンツに、SCEIの認証システム（DNAS）を組み合わせたブロードバンドサービスをSo-net会員向けに提供する。このサービスは、2002年4月目処に開始する。

サービス提供にあたって、SCEIはSCNに対し、ハードディスクドライブとネットワーク接続機能をもつPS2専用ブロードバンドユニットを提供、SCNはこのブロードバンドユニットをSo-net ADSLなどのブロードバンド接続サービスとともにSo-net会員向けに有償（サブスクリプション・モデル）で提供する。SCNは、ソニーグループのさまざまなリソースを結集させ、このブロードバンドサービスの充実を図っていく。

2. 内容

- (1) SCEIおよびゲームソフト会社などから提供される豊富かつ魅力的なPS、PS2ゲームソフトなどのコンテンツにSCEIのDNASを組み合わせた上でSo-net会員向けに提供するサービスの提供
- (2) SCEIによるDNASの提供
- (3) ソニーグループの強みを活かしたSo-netブロードバンド会員へ音楽・映像配信「ネットワークで楽しむ音と映像（Networked AV）」サービスの提供
- (4) PS2専用ブロードバンドユニット（40GB HDDおよび100Mビット/秒のイーサネット）の提供（サブスクリプション・モデル）